

システム制御理論の研究 ～ 統計科学と制御科学の接点

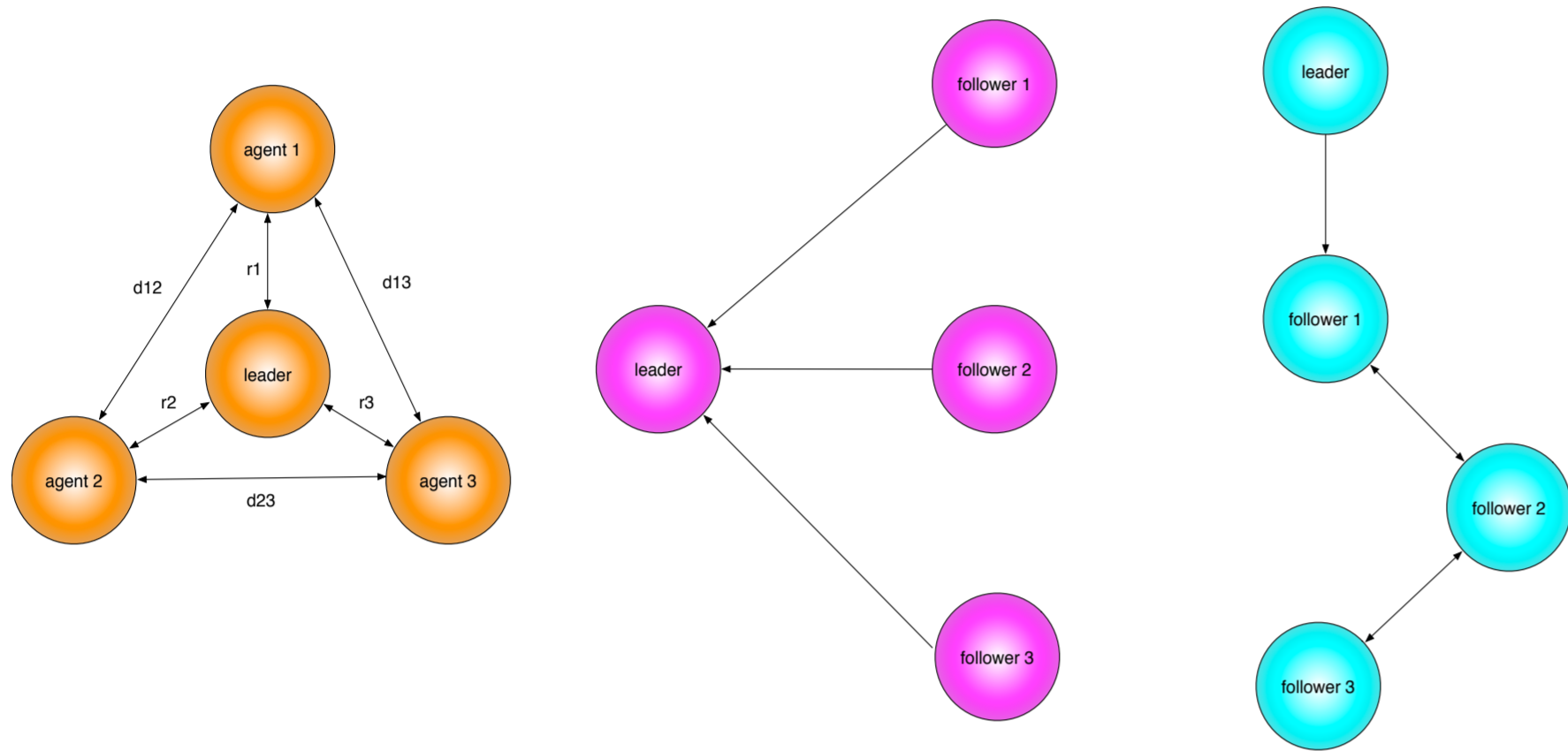
宮里 義彦 数理・推論研究系 教授

【マルチエージェント系の数理とシステム制御理論】

- 生物の群行動の数理モデル (鳥や魚など)
- 知的交通システム (航空管制, スマートハイウェイ)
- 人工衛星の軌道計画やランデブー問題
- 車両型ロボットの群制御, ロボカップサッカー, ロボットの協調動作

● マルチエージェント系の制御問題

- ★ 様々な制御方式 ～ フォーメーション制御, 作業の分担 (配分), 交通制御, スケジューリング, 協調制御, コンセンサス制御



フォーメーション制御 コンセンサス制御 ネットワークグラフ

● マルチエージェント系のフォーメーション制御問題

- ★ leader-follower, behavior-based, virtual structure, ポテンシャル関数
- ★ ポテンシャル関数を用いた手法～有用な手法の一つ
 - * フォーメーションの指定, 衝突の自動回避, 維持 (安定性の確保)
- ★ 適応制御やスライディングモード制御の利用
 - * 不確定なエージェントに対応
 - * リアプノフ関数を用いた安定解析, ロバスト性の議論
- ★ 制御性能や過渡特性の議論は不十分
- ★ 様々な対象 (複雑なシステム) への適用は不十分

● マルチエージェント系のコンセンサス (合意形成) 制御問題

- ★ 制約のある通信環境における 重要な基本問題 (安定化と追従制御)
- ★ 適応制御やスライディングモード制御の利用
 - * 不確定なエージェント, リアプノフ安定解析, ロバスト性解析
- ★ 特定の対象に限定 ～ 様々な対象への適用は不十分

【無限次元系の有限次元協調制御】

- 無限次元システム ～ 片持ち梁, 弾性アーム, 柔軟構造物 (ビークル) ～ 無限次元の振動特性を有するプロセス
- 双曲型分布定数系を個々のエージェントとするマルチエージェント系
 - ★ 振動方程式や波動方程式の一般表現

表 1. 双曲型分布定数系 ($L^2(\Omega_i)$ における発展方程式)

制御対象
$\frac{d^2}{dt^2}u_i(t) + 2\alpha_i A_i \frac{d}{dt}u_i(t) + A_i u_i(t) = b_i f_i(t)$
$y_i(t) = (c_i, u_i(t)) \equiv C_i u_i(t)$
$u_i(t) (\in L^2(\Omega_i))$: 状態
$f_i(t)$: 入力信号, $y_i(t)$: 出力信号: $t \in [0, \infty)$ 上の関数
$b_i, c_i (\in L^2(\Omega_i))$: 入出力の影響関数
α_i : 減衰定数 ($0 < \alpha_i \ll 1$)
A_i : 自己共役作用素 (非有界, 正定)

表 2. 双曲型分布定数系 (偏微分方程式系としての表現)

例: 片持ち梁 ($x_i = 0$: 固定端, $x_i = 1$: 自由端)

$\frac{\partial^2}{\partial t^2}u_i(t, x_i) + 2\alpha_i \frac{\partial}{\partial t} \frac{\partial}{\partial x_i} u_i(t, x_i) + \frac{\partial^4}{\partial x_i^4} u_i(t, x_i) = b_i(x_i) f_i(t)$
$(x_i \in \Omega_i \equiv (0, 1)), (\alpha_i > 0)$
$u_i(t, 0) = \frac{\partial}{\partial x_i} u_i(t, 0) = 0$ (境界条件)
$\frac{\partial^k}{\partial x_i^k} u_i(t, 1) + 2\alpha_i \frac{\partial^{k+1}}{\partial x_i^{k+1} \partial t} u_i(t, 1) = 0, (k = 2, 3)$ (境界条件)
$y_i(t) = \int_0^1 c_i(x_i) u_i(t, x_i) dx_i$

表 3. 問題設定と制御目的

問題設定
状態 $u_i(t)$ は未知
A_i, b_i, c_i に含まれるシステムパラメータは未知
減衰係数 α_i は未知
入力信号 $f_i(t)$ と出力信号 $y_i(t), \frac{d}{dt}y_i(t)$ が測定可能
制御目的
マルチエージェント系 (y_1, \dots, y_N) ($i = 1, \dots, N$)
各エージェントの未知の特性を推定
制御目的 \Rightarrow 限定情報 (or not)
リーダーフォロワー型
フォーメーション or コンセンサス制御

【無限次元系の有限次元フォーメーション制御】

表 4. 有限次元フォーメーション制御

制御則
$f_i(t) = -\hat{p}_{i0}(t)\hat{\phi}_i(t) - k_p g_i(y) + v_i(t)$
$\hat{\phi}_i(t) = \hat{\Theta}_i(t)^\top \omega_i(t) - \dot{y}_r(t) - a_{i1} \dot{y}_r(t) + \dot{g}_i(y) + a_{i1} g_i(y)$
$v_i(t) = -\frac{1}{2r_i} \mathcal{L}_{g_{i2}} V_i = -\frac{1}{2r_i} \hat{b}_{i0}(t) s_i(t)$
$v_i = -\frac{\hat{b}_{i0}}{2r_i} s_i = -\frac{\hat{b}_{i0}(k_{i1} + k_{i2} \ g_{i\delta}\ ^2 + k_{i3} g_i^2)}{2r_{i0}} s_i$
$v_i = -\frac{\hat{b}_{i0}}{2r_i} s_i = -\left\{ \frac{1}{\hat{b}_{i0}} \left(\sqrt{G_i^2 + a_i \hat{b}_{i0}} + G_i \right) + \frac{\hat{b}_{i0}}{2r_{i0}} \right\} s_i$
適応則
$\dot{\hat{\Theta}}_i(t) = \Pr\{\Gamma_{i1} \omega_i(t) s_i(t)\}$
$\dot{\hat{p}}_{i0}(t) = \Pr\{\Gamma_{i2} \hat{\phi}_i(t) s_i(t)\}$
$\dot{\hat{b}}_{i0}(t) = \Pr\{\Gamma_{i3} v_{i1}(t) s_i(t)\}$
状態変数 (フィルタ)
$\frac{d}{dt} \bar{v}_{iN1}(t) = \bar{F}_{iN} \bar{v}_{iN1}(t) + \bar{g}_{iN} f_{if}(t)$
$\frac{d}{dt} \bar{v}_{iN2}(t) = \bar{F}_{iN} \bar{v}_{iN2}(t) + \bar{g}_{iN} y_i(t)$
$\omega_i(t) = [v_{iN1}(t)^\top, v_{iN2}(t)^\top, f_{if}(t), y_i(t)]^\top$
$\phi_i(t) = \hat{\Theta}_i^\top \omega_i(t) - \dot{y}_r(t) - a_{i1} \dot{y}_r(t) + \dot{g}_i(y) + a_{i1} g_i(y)$
$\bar{v}_{iN1}(t), \bar{v}_{iN2}(t)$: 状態変数フィルタ ($2N_i$ 次元)

【無限次元系の有限次元コンセンサス制御】

表 5. 有限次元コンセンサス制御

制御則
$f_i(t) = \hat{p}_i(t) \left[-\hat{\Theta}_i(t)^\top \omega_i(t) - \sum_{j \neq i}^N a_{ij} \{y_i(t) - y_j(t)\} - \alpha \sum_{j \neq i}^N a_{ij} \{\dot{y}_i(t) - \dot{y}_j(t)\} + n_{i0} \ddot{y}_0(t) \right] + v_i(t)$
$\equiv \hat{p}_i(t) f_{i0}(t) + v_i(t)$
$v = [v_1, \dots, v_N]^\top = -\frac{1}{2} R^{-1} (\mathcal{L}_{g_2} W_0)^\top = -\frac{1}{2} R^{-1} \hat{\Theta}_0^\top M \tilde{s}$
$= -\frac{1}{2} \left(\frac{\hat{\Theta}_0^{-1} G_\delta G_\delta^\top \hat{\Theta}_0^{-\top}}{\gamma_1^2} + \frac{\hat{\Theta}_0^{-1} \hat{\Theta}_0^{-\top}}{\gamma_2^2} + K \right) \hat{\Theta}_0^\top M \tilde{s}$
適応則
$\dot{\hat{\Theta}}(t) = \Pr\{\Gamma_1 \Omega(t)^\top M \tilde{s}(t)\}$
$\dot{\hat{p}}(t) = \Pr\{-\Gamma_2 F_0(t)^\top M \tilde{s}(t)\}$
$\dot{\hat{\theta}}_0(t) = \Pr\{\Gamma_3 V(t)^\top M \tilde{s}(t)\}$
$\tilde{s}(t) \equiv \dot{\hat{y}}(t) + \gamma \tilde{y}(t)$
状態変数 (フィルタ)
$\frac{d}{dt} \bar{v}_{iN1}(t) = \bar{F}_{iN} \bar{v}_{iN1}(t) + \bar{g}_{iN} f_{if}(t)$
$\frac{d}{dt} \bar{v}_{iN2}(t) = \bar{F}_{iN} \bar{v}_{iN2}(t) + \bar{g}_{iN} y_i(t)$
$\omega_i(t) = [v_{iN1}(t)^\top, v_{iN2}(t)^\top, f_{if}(t), y_i(t)]^\top$
$\bar{v}_{iN1}(t), \bar{v}_{iN2}(t)$: 状態変数フィルタ ($2N_i$ 次元)