

# 共変量シフトの情報幾何

木村 正成 総合研究大学院大学 統計科学専攻 博士課程(5年一貫制)5年

## 1 Abstract

- 共変量シフトは学習分布とテスト分布の乖離の一種；
- 本研究では、いくつかの共変量シフト適応の手法群が情報幾何のフレームワークで一般化できることを示す；
- さらにこの一般化によって導入されるパラメータの最適化によって、既存手法を優越する解を達成できる可能性を示唆する。

**Definition 1** (共変量シフト仮定). 2つの確率分布  $p_{tr}(\mathbf{x}, y)$  と  $p_{te}(\mathbf{x}, y)$  は、次の条件を満たすとき共変量シフト仮定を満たすという：1)  $p_{tr}(\mathbf{x}) \neq p_{te}(\mathbf{x})$ , 2)  $\text{supp}(p_{tr}(\mathbf{x})) \supset \text{supp}(p_{te}(\mathbf{x}))$ , 3)  $p_{tr}(y|\mathbf{x}) = p_{te}(y|\mathbf{x})$ .

## 2 $\alpha$ -geodesic

**Definition 2** ( $f$ -interpolation). ある  $a, b \in \mathbb{R}$ ,  $\lambda \in [0, 1]$  と  $\alpha \in \mathbb{R}$  について、 $f$ -interpolation を以下で定義する。

$$m_f^{(\lambda, \alpha)}(a, b) = f_\alpha^{-1}\left((1 - \lambda)f_\alpha(a) + \lambda f_\alpha(b)\right). \quad (1)$$

ここで

$$f_\alpha(x) = \begin{cases} x^{\frac{1-\alpha}{2}} & (\alpha \neq 1) \\ \ln x & (\alpha = 1). \end{cases} \quad (2)$$

**Definition 3** ( $\alpha$ -表現). ある正測度  $m_i^{\frac{1-\alpha}{2}}$  について、 $\alpha$ -divergence から誘導される座標系  $\theta = (\theta^i)$  は  $\theta^i = m_i^{\frac{1-\alpha}{2}} = f_\alpha(m_i)$  であって、 $\theta^i$  は正測度  $m_i^{\frac{1-\alpha}{2}}$  の  $\alpha$ -表現と呼ばれる。

**Definition 4** ( $\alpha$ -測地線). 確率密度関数  $p(\mathbf{x})$  と  $q(\mathbf{x})$  を結ぶ  $\alpha$ -測地線は

$$r_i(t) = c(t)f_\alpha^{-1}\left\{(1-t)f_\alpha(p(x_i)) + tf_\alpha(q(x_i))\right\}, \quad t \in [0, 1] \quad (3)$$

で定義され、 $c(t) = \frac{1}{\sum_{i=1}^n r_i(t)}$  とする。

## 3 Importance weighted ERM and variants

以下の Importance weighting は共変量シフト適応において本質的であることが示されている。

$$\min_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{n_{tr}} \sum_{i=1}^{n_{tr}} w(\mathbf{x}_i^{tr}) \ell(h(\mathbf{x}_i^{tr}), y_i^{tr}). \quad (4)$$

ここで、 $w: \mathcal{X} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$  は何らかの重み付け関数。

**Proposition 5** (IWERM). 重み付け関数として密度比  $p_{te}(\mathbf{x})/p_{tr}(\mathbf{x})$  を用いることで、共変量シフトのバイアスに適応できる：

$$\min_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{n_{tr}} \sum_{i=1}^{n_{tr}} \frac{p_{te}(\mathbf{x}_i^{tr})}{p_{tr}(\mathbf{x}_i^{tr})} \ell(h(\mathbf{x}_i^{tr}), y_i^{tr}). \quad (5)$$

**Definition 6** (AIWERM). Let  $\lambda \in [0, 1]$ .  $(p_{te}(\mathbf{x})/p_{tr}(\mathbf{x}))^\lambda$  を重み付け関数とすることで、以下の Adaptive importance weighted ERM が定義できる。

$$\min_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{n_{tr}} \sum_{i=1}^{n_{tr}} \left(\frac{p_{te}(\mathbf{x}_i^{tr})}{p_{tr}(\mathbf{x}_i^{tr})}\right)^\lambda \ell(h(\mathbf{x}_i^{tr}), y_i^{tr}). \quad (6)$$

**Definition 7.** (RIWERM) Let  $\lambda \in [0, 1]$ .  $p_{te}(\mathbf{x})/\lambda p_{tr}(\mathbf{x}) + (1 - \lambda)p_{te}(\mathbf{x})$  を重み付け関数とすることで、以下の Relative importance weighted ERM が定義できる。

$$\min_{h \in \mathcal{H}} \frac{1}{n_{tr}} \sum_{i=1}^{n_{tr}} \frac{p_{te}(\mathbf{x}_i^{tr})}{\lambda p_{tr}(\mathbf{x}_i^{tr}) + (1 - \lambda)p_{te}(\mathbf{x}_i^{tr})} \ell(h(\mathbf{x}_i^{tr}), y_i^{tr}). \quad (7)$$

## 4 Generalized covariate shift adaptation

**Lemma 8** ( $f$ -representation of AIWERM). AIWERM によって生成される周辺正測度は  $f$ -interpolation を用いて以下で表現できる：

$$p_A^{(\lambda)}(\mathbf{x}) = m_f^{(\lambda, 1)}(p_{tr}(\mathbf{x}), p_{te}(\mathbf{x})). \quad (8)$$

**Lemma 9** ( $f$ -representation of RIWERM). RIWERM によって生成される周辺正測度は  $f$ -interpolation を用いて以下で表現できる：

$$p_R^{(\lambda)}(\mathbf{x}) = m_f^{(\lambda, 3)}(p_{tr}(\mathbf{x}), p_{te}(\mathbf{x})). \quad (9)$$

上記補題により、以下の一般化が得られる。

**Theorem 10** (Geometrically generalized IWERM). ある  $\lambda \in [0, 1]$  と  $\alpha \in \mathbb{R}$  について、AIWERM と RIWERM は以下のように一般化できる。

$$\hat{h} = \min_{h \in \mathcal{H}} \int_{\mathcal{X} \times \mathcal{Y}} w^{(\lambda, \alpha)}(\mathbf{x}) \ell(h(\mathbf{x}), y) p_{tr}(\mathbf{x}, y) d\mathbf{x} dy. \quad (10)$$

ここで

$$w^{(\lambda, \alpha)}(\mathbf{x}) = \frac{m_f^{(\lambda, \alpha)}(p_{tr}(\mathbf{x}), p_{te}(\mathbf{x}))}{p_{tr}(\mathbf{x})}. \quad (11)$$

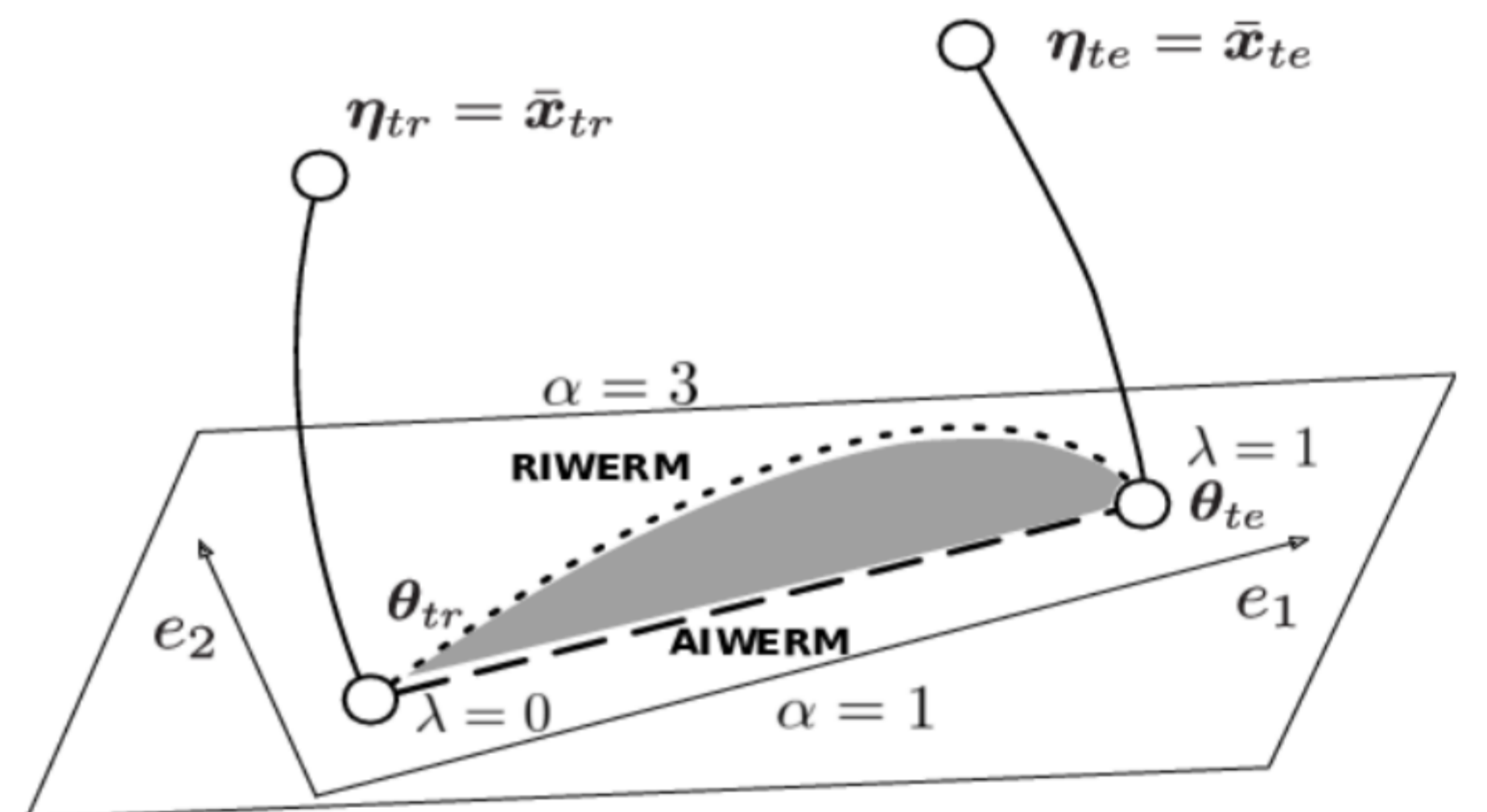


図 1: 共変量シフト適応の幾何。  $\theta$ -座標系の上で、破線は AIWERM に、点線は RIWERM に対応する。ここで  $\lambda = 0$  と  $\lambda = 1$  はそれぞれ  $\theta_{tr}$  (ERM) および  $\theta_{te}$  (IWERM) に対応し、 $\alpha = 1$  と  $\alpha = 3$  はそれぞれ AIWERM と RIWERM の曲線に対応する。

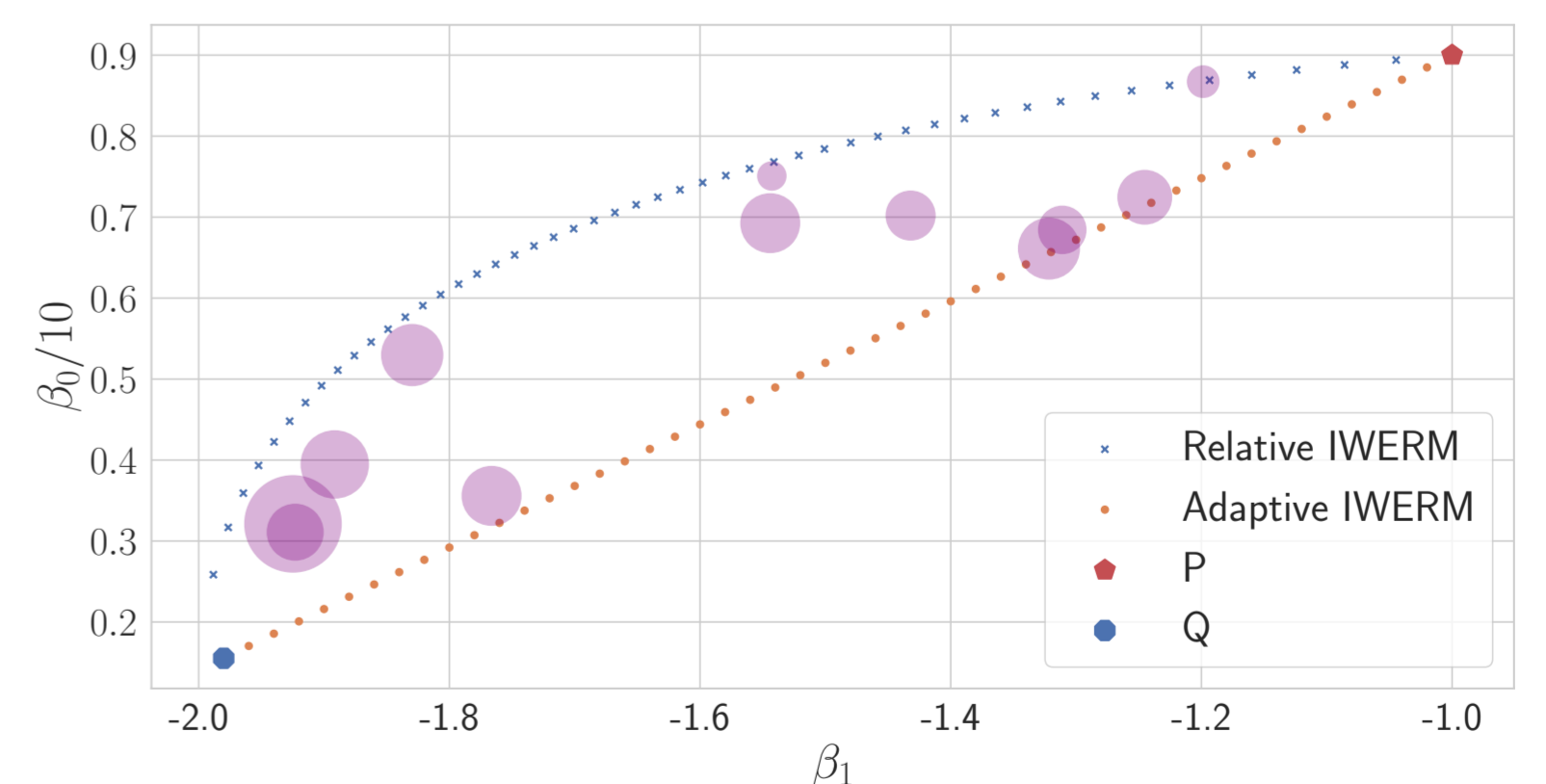


図 2: IGIWERM のバイズ最適化